|  |
| --- |
| Artikel |

Vad är .NET Framework?

|  |
| --- |
| *Författare:* Mats Loock  *Kurs:* Inledande programmering med C#  *Kurskod:*1DV402 |

**Upphovsrätt för detta verk**

Detta verk är framtaget i anslutning till kursen Inledande programmering med C# vid Linnéuniversitetet.

**Du får använda detta verk så här:**

Allt innehåll i detta verk av Mats Loock, förutom Linnéuniversitetets logotyp, symbol och kopparstick, är licensierad under:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Creative Commons Erkännande-IckeKommersiell-DelaLika 2.5 Sverige licens. <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/se/> |

**Det betyder att du i icke-kommersiella syften får:**

* kopiera hela eller delar av innehållet
* sprida hela eller delar av innehållet
* visa hela eller delar av innehållet offentligt och digitalt
* konvertera innehållet till annat format
* du får även göra om innehållet

Om du förändrar innehållet så ta inte med Linnéuniversitetets logotyp, symbol och/eller kopparstick i din nya version!

Vid all användning måste du ange källan: ”Linnéuniversitetet – Inledande programmering med C#” och en länk till <https://coursepress.lnu.se/kurs/inledande-programmering-med-csharp> och till Creative Common-licensen här ovan.

Programspråket C# riktar sig till programutvecklare som använder Microsofts .NET Framework. .NET Framework är ett ramverk som består av tre huvuddelar.

Använder

Använder

Skapar   
exekveringsbar   
kod

Figur 1. Huvuddelarna i .NET Framework

Med programmeringsverktyg menas allt som behövs för att skriva kod och avlusning (*debugging*) av kod och innefattar bl.a.:

* Utvecklingsmiljön Visual Studio (ett IDE, *Integrated Development Environment*).
* C#-kompilator.

Miljön där programmen du skriver exekveras kallas *Common Language Runtime* (*CLR*). CLR:en hanterar allt som har med exekveringen av programmet då det körs, t.ex.:

* Hantering av minne.
* Verifiering av kod.
* Skräpinsamling (*garbage collection*).

Det som kallas *Base Class Library[[1]](#footnote-1)* (*BCL*) är ett stort klassbibliotek som används av .NET Framework. Du kan också använda dig av det i de program du skriver.

1. Ibland kallas *Base Class Library* även *för Framework Class Library* (*FCL*). [↑](#footnote-ref-1)